# Oman luokittelijan suunnittelu ja kehittäminen

Generation AI

| LUOKITTELIJAN SUUNNITTELU | | | LUOKITTELIJAN KEHITTÄMINEN | | SOVELLUKSEN SUUNNITTELU JA KEHITYS | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 ONGELMAN MÄÄRITTELY | 2 OPETUSDATAN VALINTA | 3 OPETTAMINEN | 4 LUOKITTELIJAN TESTAAMINEN | 5 KEHITTÄMINEN | 6 TOIMINTOJEN MÄÄRITTELY | 7 SOVELLUKSEN TESTAAMINEN |
| Minkälaisen ongelman sovellus ratkaisee?<br>Mitä asioita sen pitää pystyä erottamaan? | Kuinka monta eri luokkaa sovelluksen tulee tunnistaa?<br>Mistä opetusdata kerätään? | Millaisissa olosuhteissa sovelluksen täytyy toimia?<br>Miten huomioitte opetusdatan laadun ja määrän luokittelijan opetuksessa? | Kuinka hyvin luokittelija toimii?<br>Miten varma luokittelija on esimerkeistä, joita ei ollut opetusdatassa? | Missä tilanteissa luokittelija ei toimi? Miksi?<br>Miten sen opetusdataa voisi parantaa? | Millaisia asioita haluatte sovelluksen tekevän tunnistaessaan kunkin luokan? | Tekeekö sovellus sitä mitä haluatte? Miksi tai miksi ei? |